[附件IMC/21-22(1)/22e]

**東華三院群芳啟智學校**

**2021/22學年**

**「校本課後學習及支援計劃」津貼計劃書**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **活動名稱** | **活動目標** | **活動舉辦**  **期間 / 日期** | **服務對象及**  **預計受惠**  **學生人數#** | **預計開支**  **($)** | **合辦機構 /**  **服務供應機構**  **名稱 (如適用)** |
| 1. 課後遊戲樂滿Fun | 遊戲有助發展多方面能力:   1. 提供空間讓學生學習及提升解難能力 2. 透過遊戲培養學生創意及社交技巧。 3. 透過遊戲讓學生能從中認識自己、挑戰突破，從而建立自信。 4. 透過遊戲提升學生體能、思考認知及專注力。 | 2022年3或4月  課後2小時 | 60 | $40,000 | 不同一點顧問公司 |

備註: # 受惠學生: 指領取綜援/學生資助計劃全額津貼及學校確認清貧的對象學生

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 2020/21學年帶來的累積盈餘 : | | $38,000.00 |  |
|  | |  |  |
| 2021/22學年 | 撥款額 : | $38,400.00 |  |
|  | 預計總支出 : | $40,000.00 |  |
|  | 預計結欠 : | ($1,600.00) |  |
|  | |  |  |
| 2021/22學年預計的累積盈餘 : | | $36,400.00 | (留待日後使用) |